

## **PROGRAMA DE ASIGNATURA (CONTENIDOS)**

### **1. NOMBRE DE LA ASIGNATURA**

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

### **2. NOMBRE DE LA ASIGNATURA EN INGLÉS**

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

### **3. HORAS DE TRABAJO PRESENCIAL DEL CURSO**

2 ½ Horas

### **4. OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA**

Los estudiantes adquirirán una visión general de la inteligencia artificial y serán capaces de aplicar las técnicas estudiadas en problemas concretos.

### **5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA**

Dar a conocer tópicos seleccionados de la inteligencia artificial para la resolución de problemas mediante técnicas simbólicas y no simbólicas.

Profundizar el conocimiento de lenguajes de programación aptos para resolver problemas de inteligencia artificial, con especial énfasis en la programación lógica.

### **6. SABERES / CONTENIDOS**

Caracterización de problemas abordados por la inteligencia artificial.

Aprendizaje automático.

Representación de conocimiento

Lógica formal.

Redes semánticas.

Programación lógica (lenguaje de programación Prolog).

Resolución de problemas mediante búsqueda en espacios de estados.

Algoritmo mini-max (aplicación en el ajedrez).

Planificación automática (p. regresiva, p. de orden parcial).

Procesamiento de lenguaje natural.

Reconocimiento de patrones.

Redes neuronales artificiales (incluyendo perceptrón y SVM).

Algoritmos evolutivos.

Algoritmos de hormiga.

### **7. METODOLOGÍA**

Clases expositivas apoyadas por ejemplos concretos

## **8. METODOLOGÍAS DE EVALUACIÓN**

3 Trabajos prácticos parciales  
1 Trabajo práctico final (examen)

## **9. REQUISITOS DE APROBACIÓN**

NOTA DE APROBACIÓN: 4.0

REQUISITOS PARA PRESENTACIÓN A EXÁMEN: 4.0

## **10. PALABRA CLAVE**

inteligencia artificial

## **11. BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA**

Artificial Intelligence: A Modern Approach, Russel & Norvig, ISBN 0136042597

ALEJANDO BASSI