

CC3001 Algoritmos y Estructuras de Datos

Reglas del Juego Semestre Primavera 2020

El curso se evaluará a través de las siguientes actividades:

- **Ejercicios** (14 instancias): dentro de los apuntes de clases (implementado en la plataforma Jupyter Notebook) vienen pequeños ejercicios propuestos. Se debe resolver uno cada semana y se indicará oportunamente cual es el ejercicio que corresponde resolver. El ejercicio resuelto debe ser entregado antes de la medianoche del lunes de la siguiente semana. Si el ejercicio no está resultado de manera adecuada, el ayudante respectivo le dará al alumno la oportunidad de corregir su entrega. Estos se entregarán como archivos de proyecto Jupyter Notebook por U-Cursos.
- **Preguntas** (6 instancias): preguntas teóricas que se darán cada dos semanas después de la clase de auxiliar. Se deben entregar 4h después de terminada la clase auxiliar en forma de documento PDF subido a U-Cursos. Este documento se puede generar de la manera que estime conveniente, incluso escaneando una hoja de papel escrita a mano con una aplicación adecuada (ejemplo: Note Bloc, Office Lens, Genius Scan, Adobe Scan, Scanbot, Text Fairy). Se recomienda evitar usar una foto directamente con la cámara por posibles problemas de nitidez.
- **Tareas** (6 instancias): tareas de programación que se darán cada dos semanas en alternación con las Preguntas (con excepción al inicio). Estas se entregarán como archivos de Jupyter Notebook por U-Cursos.

Tanto los Ejercicios como las Tareas se espera que sean resueltos correctamente, o sólo con deficiencias menores. Por lo tanto, soluciones a medias no darán puntaje. En el caso de los Ejercicios estará permitido reintentar en base a los comentarios del ayudante.

La nota final del curso se calculará de la siguiente manera:

- Cada ejercicio se evaluará con 1 punto (solución correcta) o 0 puntos (solución incorrecta), pudiendo reintentar. El puntaje de Ejercicios (E) se calculará según la fórmula $E = 2 \cdot (n/14)$, donde n es el número de puntos acumulados en ejercicios.
- Cada tarea se evaluará con 1 punto (cumple con todo lo que se pide), 0.7 puntos (cumple con algunas deficiencias) o 0 puntos (está lejos de cumplir con lo que se pide). El puntaje de Tareas (T) se calculará según la fórmula $T = 2 \cdot (n/6)$, donde n es el número de puntos acumulados en tareas.
- Cada pregunta se evaluará con una nota de 1 a 7. El puntaje de Preguntas (P) se calculará como $P = 2 \cdot (PP-1)/6$ donde PP es el promedio de las preguntas.
- La nota final del curso se calculará como $NF = 1 + E + T + P$

Las actividades evaluativas se diseñarán de manera que el tiempo previsto de dedicación sea:

- Ejercicios: 30 minutos (dedicación semanal: 30 minutos)

- Tareas: 4 horas (dedicación semanal promedio: 120 minutos)
- Preguntas: 1 hora (dedicación semanal promedio: 30 minutos)

Sumando 2 horas de clases y 1 hora de auxiliar, el tiempo de trabajo semanal de este curso es de 6 horas. Esto deja 3 horas disponibles en caso de que algunas de las actividades les demanden más que el tiempo estimado.

Política de colaboración

1. Cada actividad evaluada es individual.
2. Se puede discutir las estrategias de solución con sólo un compañero, o buscar información en la Web, pero cada uno tiene que:
 - a. Realizar de manera individual el trabajo que entregue, y
 - b. Ser capaz de explicar su trabajo en todos sus detalles en caso de que le sea requerido.
3. En todo trabajo se debe documentar las fuentes utilizadas (excepto el apunte) y con quien se comunicaron.

Calendario programado de evaluaciones

- Ejercicio:
 - Una entrega cada semana, los lunes a las 23:59 partiendo la Semana 2.
- Tareas (fechas de entrega):
 - Semana 2 (Viernes 11/09)
 - Semana 4 (Viernes 25/09)
 - Semana 6 (Viernes 09/10)
 - Semana 8 (Viernes 30/10)
 - Semana 10 (Viernes 13/11)
 - Semana 12 (Viernes 04/12)
- Preguntas:
 - Semana 2 (Jueves 10/09)
 - Semana 5 (Viernes 02/10)
 - Semana 7 (Viernes 23/10)
 - Semana 9 (Viernes 06/11)
 - Semana 11 (Viernes 27/11)
 - Semana 13 (Viernes 11/12)