

PROGRAMA DE CURSO

Código	Nombre			
CC6908	Introducción al Trabajo de Título			
Nombre en Inglés				
Graduation Project I				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
3	5	1,5		3,5
Requisitos			Carácter del Curso	
- 445 UD Aprobadas, - EI4205S Inglés V Simultáneo ó EI2090 Examen de Suficiencia II, - CC5401 Ingeniería de Software II. Haber cumplido con todos los requisitos para la obtención de la Licenciatura.			Obligatorio para ICC.	
Resultados de Aprendizaje				
Poder establecer con claridad los antecedentes técnicos, objetivos y metodología a seguir para el desarrollo de un proyecto de memoria de título de Ingeniería Civil en Computación.				

Metodología Docente	Evaluación General
<ul style="list-style-type: none"> • Reuniones periódicas con Profesor Guía • Charlas extraordinarias acerca de: <ul style="list-style-type: none"> ○ Escritura de documentos ○ Proyectos de ingeniería en computación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Propuesta inicial de tema de memoria • Informe final de descripción de proyecto de memoria.

Unidades Temáticas

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas	
1	Planteamiento de tema	8	
Contenidos		Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
<ul style="list-style-type: none"> • Identificar un problema relevante para el área de ingeniería civil en computación. • Proporcionar evidencia de la necesidad y valor de abordar el problema. • Escribir un documento de propuesta de memoria. 		<ul style="list-style-type: none"> • Ser capaz de determinar si un problema es importante, actual, para la ingeniería civil en computación. • Poder escribir una propuesta de proyecto convincente. 	

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas	
2	Estudio del Área del Problema	4	
Contenidos		Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
<ul style="list-style-type: none"> • Analizar la bibliografía referente al tema planteado. • Ser capaz de situar el tema planteado en relación a otros trabajos ya realizados. • Construir prototipos que permitan validar la factibilidad técnica del tema planteado. 		<ul style="list-style-type: none"> • Ser capaz de determinar la factibilidad técnica del proyecto de memoria a través de estudio teórico (bibliográfico) y práctico (prototipos). 	

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas	
3	Descripción de la Solución	3	
Contenidos		Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
<ul style="list-style-type: none"> • Proponer una solución para el problema planteado estableciendo etapas y dimensionando cada una de ellas. • Escribir un documento donde se detalle el problema, otros trabajos realizados al respecto, y la solución propuesta para ser desarrollada, conjuntamente con la metodología a seguir para ello. 		<ul style="list-style-type: none"> • Poder describir en un documento la metodología a seguir en la resolución de un problema relevante de ingeniería civil en computación, proporcionando toda la evidencia teórica y práctica que permita justificarlo. 	

Bibliografía

Vigencia desde:	Primavera 2011
Elaborado por:	María Cecilia Bastarrica