



UNIVERSIDAD DE CHILE
DEPARTAMENTO DE INGENIERIA QUIMICA
COORDINACION DOCENTE

BT62B
BIOETICA, LEGISLACION Y VALIDACION
OTOÑO/2004

MODULO DE BIOETICA:

Coordinador: Prof. Tito Ureta

(5 Sesiones) Horario : Martes de 18:00 a 20:00 Hrs.

Objetivo:

Desarrollar la capacidad de análisis ético en general y en las situaciones más relevantes.

Contenido:

Sesión 1 : 9 de Marzo

Las principales propuestas éticas: Aristóteles y Kant y las propuestas actuales.

Sesión 2 : 16 de Marzo

Historia de la bioética - 1970 hasta hoy. Aspectos de metodología.

Sesión 3: 23 de Marzo

Ética de la reproducción humana.

Sesión 4 : 30 de Marzo

Ética de la terapia genética.

Sesión 5 : 6 de Abril

Ética de la agonía y muerte

MODULO DE PROPIEDAD INDUSTRIAL Y PROPIEDAD INTELECTUAL

Prof. Gabriela Paiva
Facultad de Derecho
(5 Sesiones) Horario: Martes de 18:00 - 19:30 Hrs.
(13/4 – 20/4 – 27/4 – 4/5 – 11/5)

Objetivos

Régimen de Propiedad Intelectual y Propiedad Industrial vigente en Chile.

Curso preparado para entregar conocimientos básicos a estudiantes con preparación en área no jurídicas.

I Parte General:

- Naturaleza del Derecho de Autor y del inventor
- Garantías a los Autores e Inventores en la Constitución Política de la República de Chile

II Privilegios Industriales y Protección de los Derechos de Propiedad Industrial

- Ley N°19039. Reglamento DSN°177, de 1991, Ministerio de Economía
- Marcas Comerciales
- Patentes de Invención, Medicamentos
- Modelos de Utilidad
- Diseños Industriales
- Invenciones de servicios
- Indicaciones de Procedencias y Denominaciones de Origen
- Convenios Internacionales. Convenios de Paris.

III Propiedad Intelectual

- Ley 17336. Reglamento de la Ley 17336
- Derechos de Autor
- Derechos Conexos
- Administración Colectivas del Derecho de Autor y Conexos
- Convenios Internacionales

MODULO DE VALIDACION

Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas

Profesora Maria Elena Lienqueo

3 sesiones

(25/5 – 1/6 – 8/6)

ISP (Instituto de Salud Pública)

Profesor Santiago Morales

1 sesión

(15/6).