

Programa curso virtual - Imagen Digital

Descripción

Taller instrumental que tiene la función de introducir al estudiante a los conocimientos y prácticas relacionadas a la imagen digital. A partir de esto se propone al estudiante producir imágenes y generar resultados visuales de carácter experimental y de exploración con el medio digital.

Objetivos

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de :

1. Desarrollar las posibilidades tecnológicas y creativas a través de la imagen.
2. Reconocer y aplicar los recursos disponibles del campo visual y técnico.
3. Generar un relato o imaginario a partir de diversas fuentes y/o materiales.
4. Reconocer y aplicar el lenguaje asociado al arte medial.

Competencias

1. Resolución de problemas.
2. Capacidad de aplicar los conocimientos entregados de forma práctica.
3. Generar proyectos personales y/o grupales.
4. Capacidad de investigación.

Metodología

Las clases serán en un sistema de clase expositiva y de taller práctico, donde se desarrollarán proyectos y ejercicios específicos a través de demostraciones del profesor y aplicaciones por parte del estudiante. El contenido se subirá a U-Cursos en formato de presentaciones en powerpoint, video tutoriales y pdf con información o resúmenes.

Rúbrica

1. Cumple con el encargo (sí, no) (fase 01+ 02 / porcentaje)
2. Aplica contenidos técnicos
3. Estética (composición, equilibrio, ritmo, dentro-afuera, centro de interés, direccionalidad, contraste, simetría-asimetría, etc.)
4. Propuesta visual

Ejercicios

Los ejercicios son tentativos y se desarrollarán en dos fases, una análoga y otra digital.

01_ Ilustración

02_ Equilibrio de color o Balance de blanco

03_ Panorámica/collage

04_ HDR

05_ Retrato

Examen_ Afiche de película